



审稿意见汇总

2789-9241© Shuangqing Academic Publishing House Limited All rights reserved.

Article history: Received September 2, 2023 Accepted October 24, 2023 Available online October 24, 2023

To cite this paper: 郁雪萍 (2023). 游戏公司绩效管理研究——以上海游戏公司 A 公司为例 会计与财务. 第 1 卷, 第 2 期, 28-42.

Doi: <https://doi.org/10.55375/afj.2023.2.1>

	详细
<p>请您简要描述论文的研究内容和意义, 并评价, 特别是, 文章提出了那几个重要的观点或方法、问题是否成功解决、对本学科有什么贡献?</p>	<p>本文以上海某游戏公司(下称 A 公司)为研究对象, 通过问卷调查法和层次分析法, 研究 A 公司绩效管理现状, 找出该公司在绩效管理方面的问题, 进而提出建议。</p> <p>本文的研究属于特定行业绩效管理研究, 目标比较聚焦, 对游戏行业的管理具有一定的参考价值。</p>
<p>您觉得文章的优点、缺点有哪些? 主要理由是什么? 论文结果不正确或有重大失误是什么? 论文缺乏重要的结果是什么? (需重点关注模型和推导过程的准确性)。</p>	<p>问题:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 标题议不要用具体的公司名称, 避免引发不必要可能发生的法律问题, 可以用 A 公司来指代。 2. 分请直接表明本文的研究问题和观点。 3. 文章多个文献、报告没有引用来源, 需要引用原始来源。见标注。 4. 全球游戏市场普遍下行, 国内因新冠疫情产生的各种影响也抑制了游戏产业的增长势头——请确认这个, 疫情期间, 好像游戏和在线业务都在增长, 而这里的结论是下行? 5. 从建国后大概经历了以下四个发展阶段——这个是自己总结的吗? 如果是自己总结的, 下方每个阶段的观点需要其他的文献支持。 6. 文献的引用需要引用原始文章, 不要使用别人转述的。 7. 整体员工对于绩效管理没有正确的认识——如何体现的? 需要有具体的说明。



	8. 摘要等处，直接说游戏行业就可以，无须涉及关于互联网更宏观的介绍，更精炼些。
您认为文章是否存在写作上的问题比如：错别字多、语法问题大、语言不够顺畅等。	需要优化的句子见备注处，确保信息清晰、准确。
若有其他问题，请在这里补充	请将正文要补充的文献一并补充到下方参考文献列表 参考文献遵从格式要求

会计与财务

ISSN: 2789-9241 (print)

雙清學術出版社

Contents lists available at www.qingpress.com

Journal homepage: qingpress.com/zh-cn/journals/20